# <u>Подключение BL TOUCH, на примере: SKR 1.3</u> <u>Прошивка Klipper.</u>

Данное подключение является стандартным, без внесения изменений в распиновку BL-Touch:





## <u> Распиновка BL-Touch</u>



1) При использовании печатной головы Z-Bolt, используется немного другое подключение:

# \* Коричневый и черный объединены.

- \* 9 pin P1.25
- \* 10pin P2.0
- \* 11pin 5v



1 — Сигнал концевика X. 2 — 08. 3 - +12/248 (в зависимо)

11 - +5B (b)

затель хотэнда 1 (по затель хотэнда 2 (по стор хотэнда 1 (пол стор хотэнда 2 (пол стор хотэнда 2 (пол UVM для вентилято



#### Pin diagram by BIGTHREETECH

2) Сборка BL-Touch и Печатной головы от Z-Bolt:

Сборку осуществляем по инструкции, которую можно найти здесь: <u>https://t.me/z\_bolt</u> Через поиск по сообщениям или поиск файлов, вводим instruction и выполняем пункты 1-2.

3) Создание Конфига для BL-Touch

3.1) К конфиге Klipper прописываем:

[bltouch] sensor\_pin: P1.25 control\_pin: P2.0

3.2) В разделе [stepper\_z], задаем

endstop\_pin: probe:z\_virtual\_endstop

3.3) Добавляем position\_min: в раздел [stepper\_z], где выставляем отрицательное значение, например -5. Если значение будет 0, то BL-Touch может выдать ошибку при создании сетки стола.

3.4) Добавляем раздел [safe\_z\_home] в наш конфиг:

[safe\_z\_home] home\_xy\_position: 100,100 speed: 50 z\_hop: 10 z\_hop\_speed: 5

Где:

«home\_xy\_position» – перемещение печатной головы в центр стола (значения выставляем актуальные для свой кровати).

«speed» – движение головы к указанной выше точке.

«Z\_hop» – высока, насколько опустится стол перед перемещением печатной головы.

«Z\_hop speed» – скорость движения стола

3Ы: Z\_hop можем выставить и другое значение, главное во время движения печатной головы, щуп даже в опущенном состоянии не задевал стол.

# Тест на работоспособность датчика BL TOUCH

При включении принтера датчик дважды опускает и поднимает щуп, после загорается красным цветом.

1)Проверка реагирования датчика на команды:

1.1) Опустить щуп:

BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=pin\_down

Результат: Щуп опустился, красный светодиод погас.

1.2) Поднять щуп:

BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=pin\_up

Результат: Щуп поднялся, красный светодиод загорелся.

3Ы: если светодиод мигает, значит надо искать проблему. После нахождения и решения проблемы, повторяем пункт 1.

2) Проверка датчика на контакт:

2.1) Опустить щуп:

BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=pin\_down

2.2) Запустить команду проверки контакта датчика:

BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=touch\_mode

2.3) Запустить команду проверки положения датчика:

### QUERY\_PROBE

Результат: при выполнении команды, ответ должен быть: "probe: open" (концевик не замкнут)

2.4) Слегка дотронуться до кончика концевика (Щуп должен подняться), повторяем команду:

QUERY\_PROBE

Результат: при выполнении команды, ответ должен быть: "probe: TRIGGERED" (концевик замкнут)

3Ы: если какой-либо из пунктов выдают ошибки, проверяем еще раз подключение датчика и повторяем пункт 1.

3) Тестовый запуск BL-Touch: первоначально, вместо того чтобы щуп датчика касался кровати, дадим ему коснуться нашего пальца, для контрольной проверки работоспособности.

3.1) Расположить печатную голову с датчиком и кровать, как можно дальше и после выполнить команду g28 (или PROBE если не используется датчик: z\_virtual\_endstop). Когда печатная голова и стол начнут сближаться, дотроньтесь пальцем до кончика датчика, щуп поднимается, и еще раз опустится. Щуп будет дважды опускаться.

Результат: при касании пальцем щупа, датчик реагирует на касание дважды.

ЗЫ: Будьте готовы выключить принтер до сближения кровати и печатной головы, во избежание повреждения элементов, если он не остановится при касании пальцем!

3.2) Если пункт 3.1, прошел успешно, повторить пункт 3.1 только уже с соприкосновением датчика с кроватью.

# Настройка X Y Z offset

1) Для печатной головы Z-Bolt значения X-offset, Y-offset, Z-offset в разделе [bltouch], будут равны:

x\_offset: 0
y\_offset: 25
z\_offset: 0.0

Так же указываем здесь скорость, с которой будет производиться снятие «карты» стола.

speed: 5

Указываем сколько раз датчик будет снимать показания в каждой точке.

pin\_move\_time: 1

Выглядеть это будет следующим образом:

[bltouch] sensor\_pin: P1.25 control\_pin: P2.0 pin\_move\_time: 1 x\_offset: 0 y\_offset: 25 z\_offset: 0.0 speed: 2 2) Калибруем Z-offset. Это наше расстояние от сопла до стола, когда срабатывает BL-Touch.

### Выполняем следующие пункты при нагретой печатной голове и нагретом столе.

2.1) Перемещаем печатную голову в центр стола, переходим в терминал и запускаем команду:

PROBE CALIBRATE

эта команда выполнит измерение и переместит сопло на место, где находится щуп датчика. В терминале появится примерно такое сообщение:

Recv: // Starting manual Z probe. Use TESTZ to adjust position. Recv: // Finish with ACCEPT or ABORT command. Recv: // Z position: ?????? --> 5.000 <-- ??????

Текущая высота сопла (как понимает это принтер в данный момент) отображается между «--> <--». Число справа – это высота последней проверки, которое больше текущей высоты. Слева – высота последней попытки, которое меньше текущей.

Делаем настройку с помощью листа бумаги (будем считать, что толщина листка 0.1мм) настройка осуществляется с помощью команды TESTZ. Пример:

TESTZ Z=-.1 TESTZ Z=+.1

Команда TESTZ переместит сопло на заданное расстояние от текущего местоположения. В нашем примере команда TESTZ Z=-.1 переместит сопло на 0.1мм ближе к столу. TESTZ Z=+.1 соответственно уведет сопло дальше от стола на 0.1мм. Данные действия должны привести к аналогичному результату, как и с обычной настройкой стола по листу бумаги. После нахождения нужного значения вводим команду:

ACCEPT

Эта команда примет заданное значение и в дальнейшем будет с ним работать. Для сохранения данных выполняем команду:

SAVE\_CONFIG

Если что-то пойдет не так во время настроек, можно использовать команду:

### ABORT

В дальнейшем, при печати тесовых моделей, появится необходимость корректировки Z-offset. Для этого можно использовать команду SET\_GCODE\_OFFSET Z, вместо того чтобы каждый раз перенастраивать все по новой. Например:

SET\_GCODE\_OFFSET Z=+.010

Эта команда соответственно увеличит Z-offset на 0.010мм. Находим желаемый результат и уже потом задаем значение Z-offset как выполняли в начале пункта.

2.2) После того, как все настроили, рекомендуется проверить как BL-Touch делает замеры в одной и той же точке. Выполняем команду:

G28

Далее запускаем команду:

PROBE\_ACCURACY

Данная команда запустит замер одной точки 10раз и предоставит результаты как на примере:

Recv: // probe accuracy: at X:0.000 Y:0.000 Z:10.000 Recv: // and read 10 times with speed of 5 mm/s Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.506948 Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.519448 Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.506948 Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.519448 Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.519448 Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.519448 Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.506948 Recv: // probe at -0.003,0.005 is z=2.519448, minimum 2.506948, range 0.012500, average 2.513198, median 2.513198, standard deviation 0.006250 В идеале максимальное и минимальное значение будет одинаковым (те 10 раз одно и то же значение). В

реалии мы можем достигнуть разницы в один шаг как в нашем примере выше, где Z step\_distance 0,0125:

Range 0.012500

Разница между минимальной и максимальной пробой является 0.012500.

Если при включении датчик начал моргать красным:
 выполните команду:

## BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=reset

ЗЫ: причиной ошибки может быть: щуп заблокирован и не может опуститься.

Решение: Винт в верхней части BL-Touch находится не в правильном положении или сердечник сдвинулся в щупе и прилип к винту что и не дает ему опуститься. При таком поведении вам нужно открыть винт и использовать шариковую ручку, чтобы аккуратно вернуть его на место. Вставьте штифт в BL-Touch так, чтобы он упал в извлеченное положение. Тщательно отрегулируйте винт без головки на место. Вам нужно найти правильное положение, чтобы оно могло опускать и поднимать штифт, и красный свет включался и выключался. Используйте для проверки работы:

BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=reset BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=pin\_up BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=pin\_down

2) Значения:

#pin\_up\_reports\_not\_triggered: True
#pin\_up\_touch\_mode\_reports\_triggered: True

Для оригинального BL-Touch значения по дефолту True. Для клонов эти значения могут быть той самой проблемой, из-за чего датчик будет моргать красным.

2.1) Некоторые клоны не могут выполнить проверку, что и вызовет программную ошибку с таким сообщением в терминале:

«BLTouch failed to verify sensor state»

В таком случае попробуем выполнить **Tect на работоспособность датчика BL TOUCH** вручную. Если при ручной смене ответ на команду QUERY\_PROBE дают соответствующие результаты, и ошибка «BLTouch failed to verify sensor state» осталась, то измените:

#pin\_up\_reports\_not\_triggered: True

На

pin\_up\_reports\_not\_triggered: False

2.2) Некоторые клоны не могут сообщить об успешном поднятии щупа. Тогда в терминале появится такая ошибка «BLTouch failed to raise probe»
 В таком случае, пробуем выполняем команду:

BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=pin\_down

Если щуп опустился, далее выполняем команду:

QUERY\_PROBE

И результат у нас «probe: open», запускаем команду:

BLTOUCH\_DEBUG COMMAND=pin\_up

Если щуп поднялся, выполняем команду:

QUERY\_PROBE

Когда у нас все эти команды выполняются и ответы в терминале были «probe: open» (при опущеном щупе) и «probe: TRIGGERED» (при поднятом щупе), указываем:

#pin\_up\_touch\_mode\_reports\_triggered: True

На

pin\_up\_touch\_mode\_reports\_triggered: False

#### Создаем сетку калибровки

1) Прописываем конфиг.

1.1) Готовый конфиг будет выглядеть

[bed\_mesh] speed: 100 horizontal\_move\_z: 5 min\_point: 25,25 max\_point: 172,172 probe\_count: 3,3

Где:

«Speed» – скорость передвижения печатной головы от точки до точки. «Horizontal\_move\_z» – высота стола в мм, перед началом построения сетки. «Min\_point» – это первая координата начала построения сетки относительно щупа датчика. «Max\_point» – это последняя координата построения сетки относительно щупа датчика. «Probe\_count» – здесь задаем квадрат, сколько по каждой стороне будет произведено замеров. На рисунке данный пример будет выглядеть следующим образом:

```
(max_point: 172,172)
x --- x --- X
l
x --- x --- x
l
X --- x --- x
```

(min\_point: 25,25)

2) Есть несколько вариантов как можно использовать bed\_mesh:

Измерения только с заранее подогретым до нужной нам температуры стола и печатной головы!

1 вариант:

В терминале запускаем команду:

BED\_MESH\_CALIBRATE

По завершению снятия сетки стола запускаем команду:

BED\_MESH\_PROFILE SAVE=ZBOLT

Где «ZBOLT» будет именем профиля данной сетки. И затем

SAVE\_CONFIG

Далее открываем слайсер которым используем и в стартовом gcode прописываем дополнительно после команды g28:

BED\_MESH\_PROFILE LOAD=ZBOLT

Далее все что вам необходимо «соплерез» и тд.

Пример стартового Gcode:

G28 BED\_MESH\_PROFILE LOAD=ZBOLT G1 X20 Y20 Z0.15 F4000; G92 E0; G1 X170 E20 F600; G92 E0; Так же в конечном Gcode, пропишем дополнительно строку в самом конце кода:

BED\_MESH\_CLEAR

ЗЫ: Загрузка профиля с сеткой стола, позволит не проводить каждый раз снятие сетки перед печатью, а использовать сохраненный профиль.

2 вариант:

Заходим в конфиг Klipper и создаем макрос, например такой:

[gcode\_macro G29] gcode: G28 BED\_MESH\_CALIBRATE SAVE\_CONFIG G1 X0 Y0 Z5 F2000

Благодаря макросам можно создавать целый ряд команд, где будут использоваться необходимые вам действия. В данном примере команда G29 запускает сначала:

1) Команда домой

2) Создание сетки стола

3) сохранение сетки стола

4) перемещение стола и печатной головы в определенное местоположение

Этот макрос вставляем в стартовый Gcode и каждый раз перед стартом печати, датчик будет делать актуальную сетку на данный момент и использовать ее при печати.

И так же в конечный Gcode в конце прописываем:

BED\_MESH\_CLEAR

Для старта этой информации будет достаточно. В дальнейшем, при получении новых знаний, можно расширить функционал BL-Touch.